

連合軍「総力戦」カード

ID	ps	名称	必要条件	説明	補充		
					英	米	ソ
26	5	英軍の増援*		第1カナダ軍を置く。予備ボックス内に1個英連邦軍団を置く。	2	3	5
27	2	イタリアの脱落*	連合軍が少なくともイタリアと/又はシシリーの4スペースを支配した後にプレイできる。	ゲームから全伊軍ユニットを取り去る。枢軸軍ユニットが占めていないイタリア/シシリーの全スペースは、連合軍のものになる。	1	1	2
28	2	米第8空軍	「米軍の増強」後にプレイ。「P-51 ムスタング」の前に、連合軍のアクション・ラウンド1~5にイベントとしてのみプレイできる。	次のカード引きフェイズには、枢軸軍の手札規模が2枚減少する。もしも、「FW-190」によって無効にされると、1VPを加える。	1	1	2
29	3	ルーマニアの脱落*	ソ連軍が少なくともルーマニアの1スペースを占領しているとプレイできる。	ゲームから全ルーマニア軍ユニットを取り去る。枢軸軍ユニットが占めていないルーマニアの全スペースは、連合軍のものになる。1個ソ連軍を予備ボックス内に置く。「ブルガリアの脱落」のプレイを認める。	1	2	3
30	2	ブルガリアの脱落*	「ルーマニアの脱落」の後にプレイ。	ゲームから全ブルガリア軍ユニットを取り去る。枢軸軍ユニットが占めていないブルガリアの全スペースは、連合軍のものになる。1個ソ連軍を予備ボックス内に置く。	1	1	2
31	4	ソ連軍の増援*	「レンドリース」の後にプレイ。春の雪融け中には、プレイできない。	完全補給下のいずれか4個の2ステップ3-3-3正面軍を第1~第4ウクライナ正面軍に置き換える。置き換えられた正面軍は、ゲームから取り去られる。置き換え後に、OPSが消費される。	2	2	4
32	5	第IX戦術空軍	「P-51 ムスタング」の後に、春季/夏季にのみプレイ。	このラウンドの全英/米軍の攻撃に「+1DRM」。	2	3	5
33	5	オーバーロード作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。ターン13の前又は「ラウンド・アップ作戦」の後はプレイできない。	橋頭堡：英と米又は1連合軍。海岸：A~I。英第2軍、米第1軍。1個英軍団、2個米軍団を予備ボックス内に置く。	2	3	5
34	5	ハスキー作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。	橋頭堡：英と米又は1連合軍。海岸：N~S、U。[英第8軍]、[米第7軍]、1個米軍団を予備ボックス内に置く。	2	3	5
35	5	バグランチオン作戦*	春の雪融け中にはプレイできない。	このラウンドのソ連軍の全攻撃に+1DRM並びに枢軸軍の全退却不可オプションを無効にする。	2	3	5
36	3	対潜水艦戦の勝利*		未来の「狼群戦法」を無効にする。1VPを差し引く。	1	2	3
37	4	ソ連軍の増援*	「レンドリース」の後にプレイ。春の雪融け中には、プレイできない。	完全補給下のいずれか3個の2ステップ3-3-3正面軍を第1~第3バルト正面軍に置き換える。置き換えられた正面軍は、ゲームから取り去られる。置き換え後に、OPSが消費される。	2	2	4
38	3	米軍の増援*		米第15軍を置く。1個米軍団を予備ボックス内に置く。	1	2	3
39	5	ソ連軍の増援*	「レンドリース」の後にプレイ。春の雪融け中には、プレイできない。	完全補給下のいずれか3個の2ステップ3-3-3正面軍を第1~第3白ロシア正面軍に置き換える。置き換えられた正面軍は、ゲームから取り去られる。置き換え後に、OPSが消費される。	2	3	5
40	3	米軍の増援*		米第3軍を置く。1個米軍団を予備ボックス内に置く。	1	2	3
41	3	米軍の増援*		米第9軍を置く。1個米軍団を予備ボックス内に置く。	1	2	3
42	3	チトー*	ユーゴスラヴィア内にバルティザン・マーカーが必要。	バルティザン・マーカーを持ち枢軸軍ユニットが存在しないユーゴスラヴィア内にユーゴスラヴィア・バルティザン軍(YPA)を置く。	1	2	3
43	3	ストラングル作戦*	「P-51 ムスタング」の後にプレイできる。	フランスの枢軸軍ユニットは限定補給下となり、以後フランス国内では枢軸軍のSRは不可。	1	2	3
44	2	サンダークラブ作戦*	「ヤルタ会談」の後にプレイ。	枢軸軍の現在の手札から無作為に1枚を捨て札する。	1	1	2
45	4	アヴァランチ作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。もしも、米第7軍がマップ上に存在するとプレイできない。	橋頭堡：連合軍。海岸：N~S、U。[米第5軍]、1個米軍団を予備ボックス内に置く。	2	2	4
46	3	シングル作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。もしも、米第7軍がマップ上に存在するとプレイできない。	橋頭堡：連合軍。海岸：K~U。1個米軍団、1個英軍団。	1	2	3
47	2	三巨頭会談*	枢軸軍がアフリカ、シリア、ペルシャ、イラクのスペースを一つも支配していなければ、「カサブランカ会談」の後にプレイ。	1VPを差し引く。	1	1	2
48	2	ヒトラー暗殺計画*		枢軸軍プレイヤーは、無作為に手札を1枚捨て札しなければならない。枢軸軍は、今やヒトラー命令を無視するユニット毎(スペースではなく)に1VPを払わねばならない。	1	1	2

4	9	2	マキ団*		パルティザン・マーカをフランス、オランダ、ベルギー、デンマーク、ノルウェイ、イタリア（「イタリアの脱落」後）に置く。ただちに、1パルティザン・マーカをプレイできる。	1	1	2
5	0	4	ラウンド・アップ 作戦*（侵攻作戦）	「米軍の増強」後にプレイ。「オーヴァーロード作戦」の後にはプレイできない。	橋頭堡：英と米。海岸：A-B、D-E。[英第2軍]、[米第1軍]、1個英軍団、2個米軍団を予備ボックス内に置く。	2	2	4
5	1	2	ヤルタ会談*	連合軍がソ連邦の全VPスペースと大ドイツの1つ以上のVPスペースを支配しているとプレイ。	1VPを差し引く。「サンダークラップ作戦」のプレイを認める。	1	1	2
5	2	4	アンヴィル・ドラグ ーン作戦*（侵攻作 戦）	「米軍の増強」後にプレイ。「ラウンド・アップ作戦」又は「オーヴァーロード作戦」の後にはプレイできない。	橋頭堡：連合軍。海岸：J。[米第7軍]、[自由仏第1軍]、1個米軍団、1個自由仏軍団を予備ボックス内に置く。	2	2	4
5	3	4	P-51 ムスタング *		未来の「FW-190」のプレイを無効にする。「ストラングル作戦」と「第IX戦術空軍」のプレイを認める。	2	2	4
5	4	2	フィンランド軍の撤 退*	ソ連軍が Leningrad, Tallin, Riga を完全補給下で支配していると。	1VPを差し引く。	1	1	2
5	5	5	バットン		米第3軍は、最初の攻撃完了後に再度攻撃を行なうことができる。2番目の戦闘では、最大2スペースまで前進できる。	2	3	5