

連合軍「電撃戦」カード

ID	ps	名称	必要条件	説明	補充		
					英	米	ソ
1	4	トーチ作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。「スレッジハンマー作戦」の後にはプレイできない。	橋頭堡：連合／米軍 K～L、S [英第1軍]、2個米軍団	2	2	4
2	4	ソ連軍の増援*		Don、Stalingrad、Steppe、Voronzh 正面軍を置く。予備ボックスに4個軍を置く。	2	2	4
3	2	シュタヴカ		このターンのソ連軍の命令を無効にする。	1	1	2
4	4	ソ連軍の増援*	「工業疎開」の4ターン後以降にプレイ。	予備ボックスに第1～第6戦車軍を置く。	2	2	4
5	4	英軍の増援*		砂漠軍を Alexandria、Cairo、Basra に置く。1個英連邦軍団を予備ボックスに置く。続くいずれかのターンに「英第8軍」(カード21)のプレイを認める。	2	2	4
6	4	FDRの宣戦布告*		41年夏季の後にプレイできる。米国が参戦する。「米軍の増強」のプレイを認める。	2	2	4
7	5	工業疎開	もしも、Moscow が枢軸軍ユニットに占領されていたらプレイできない。	8ターン後から開始して、連合軍の手札を1枚追加させる。4ターン後にソ連戦車軍増援(カード4)のプレイを認める。	2	3	5
8	2	陣地化ボックス		砂漠スペースで防御している連合軍ユニットに、+1 DRM。	1	1	2
9	4	米軍の増強*	米国の参戦ターン後にプレイできる。	続くターンに、連合軍の侵攻作戦、「米第8空軍」「米軍の増強」、「英第8軍」のプレイを認める。	2	2	4
10	2	NKVDの士気高揚		防御しているソ連軍ユニットに+1 DRM	1	1	2
11	3	ゾルゲ*		移動／戦闘マーカーを2ソ連軍スペースに置ける。「シベリア軍」のプレイを認める。	1	2	3
12	3	英爆撃機軍団	44年秋季の前に、連合軍アクション・ラウンド1～5にのみイベントとしてプレイできる。	次のカード引きフェイズには、枢軸軍の手札許容枚数が2枚減少する。	1	2	3
13	3	シベリア軍* (増援)	「ゾルゲ」の後にプレイ。	第1～第5打撃軍をLCUのごとくマップ上に置く。	1	2	3
14	5	武器貸与法*		後のターンにソ連軍機械化正面軍(31, 37, 39)のプレイを認める。	2	3	5
15	3	カサブランカ会談*	もしも、連合軍がOran、Algiers、Syracusaを支配し、LibyaやEgypt内に枢軸軍支配下スペースがなければプレイできる。	全ての中立国スペースは、VPの目的において連合軍のものとして扱う。	1	2	3
16	5	スレッジハンマー作戦* (侵攻作戦)	「米軍の増強」後にプレイ。「トーチ作戦」の後にはプレイできない。	橋頭堡：連合A～B、D。 [英第1軍]、2個米軍団。	2	3	5
17	2	ジューコフ		ソ連軍の攻勢又は防御射撃に+1 DRM。	1	1	2
18	2	T-34		ソ連軍機械化ユニットの攻勢又は防御射撃に+1 DRM。	1	1	2
19	3	パルティザン*		ソ連、ギリシャ、アルバニア、ユーゴスラヴィアにパルティザン・マーカーの配置を認める。ただし、1パルティザン・マーカーをプレイできる。	1	2	3
20	2	空挺降下作戦		攻勢射撃に+1 DRM。ターン毎に1度のみ使用できる。	1	1	2
21	4	英軍の増援*	「米軍の増強」後にプレイ。砂漠軍がプレイに参加していなければならない。	砂漠軍(完全補給下でマップ上に存在していなければならない)を英第8軍に置き換える。砂漠軍をプレイから取り去る。	2	2	4
22	5	ウラヌス作戦*	春の雪融け中にはプレイできない。	このラウンドの全ソ連軍の攻撃に+1 DRM。	2	3	5
23	4	スヘルデ河口の掃討*	連合軍が Antwerp を支配しているとプレイできる。	連合軍に Antwerp 補給の使用を認める。	2	2	4
24	3	ソ連軍の増援*		Bryansk、Kalinin、Volkhov 正面軍を置く。3個軍を予備ボックスに置く。	1	2	3
25	5	エニグマ情報	連合軍が大ドイツのいずれかのスペースを支配しているとプレイできない。春の雪融け中にはプレイできない。	枢軸軍プレイヤーは、連合軍に手札を公開しなければならない。	2	3	5