

特殊ユニット

アフリカ装甲軍 (PzAA) LCU

- 完全補給下でない限り、このユニットが存在するスペースの活性化コストは、常に1OPS増加する(13.3)。
- Tripoli 又は Alexandria (もしも、OOSでなければ)にのみ再建できる(14.3)。
- PzAAが Tripoli に到着する(イベント・カード)ときには、補給下の1個独装甲軍団をリビア/エジプトから取り去り、予備ボックス内に置かねばならない(7.62)。

英第1軍

- 「スレッジハンマー」侵攻作戦カードを通してプレイに投入されない限り、マルタ島、仏領北アフリカ、リビア、エジプトでのみ活動できる。

英砂漠軍

- Basra, Alexandria, Suez にのみ再建できる。

英第8軍

- 砂漠軍がマップ上で完全補給下にある限り、砂漠軍を置き換え、それが占めていたスペース内に置かれる(7.62)。
- 予備ボックスにSRできる。侵攻作戦を通してマップに再登場できる(予備ボックスを離れられる唯一の方法)。他のLCU(米第7軍を除く)は、予備ボックスに進入できない(7.63、12.4)。

米第7軍

- 予備ボックスにSRできる。「ハスキー」又は「アンヴィル・ドラグーン」侵攻作戦を通してマップに再登場できる(予備ボックスを離れられる唯一の方法)。他のLCU(英第8軍を除く)は、予備ボックスに進入できない(7.63、12.4)。

ソヴィエト南西正面軍(5-3-4)

- 攻撃時(のみ)には、最初にステップ損失を行なわねばならない(もしも要求されれば)(11.32)。
- 除去されたときには、除去ボックス内で南西正面軍3-3-3と置き換える(14.51)。

伊第8軍

- ソヴィエト連邦内でのみ活動できる。もしも軍団に置き換えられると、その軍団はソヴィエト連邦内で活動できるが、そこに留まることを強制されない(19.4)。

YPA(ユーゴスラヴィア・パルティザン軍)

- ユーゴスラヴィアとそこから1スペース以内でのみ活動できる。常に補給下状態である。もしも除去されても、予備ボックス内にユーゴスラヴィア軍団が置かれられないので置き換えられない(19.6)。
- 他のユニットとスタックできない(9.2)。

パルティザンの効果

- 枢軸軍SRの入退出、通過を妨げる。
- 枢軸軍ユニットは、パルティザン・スペースを通して限定補給のみをたどれる。
- 枢軸軍ユニットは、もしも他のルートが使用可能であれば、パルティザン・スペース内を退却できず、しかもパルティザン・スペース内で退却を停止しなければならない。
- パルティザン・スペース内で防衛している枢軸軍ユニットは、全ての通常防御地形効果を失う(塹壕を除く)。
- 枢軸軍ユニットが占めていない限り、パルティザン・マーカーが存在する間には、資源又はVPスペースは連合軍のものとしてカウントする。

活性化コスト(OPS) :

- スペース内の国籍毎に(もしも完全補給下であれば)(7.3)
- 限定補給下のユニット毎に*(13.3)
- OOSユニット毎に*(13.41)
- アフリカ装甲軍が完全補給下でなければ追加される(13.3)
- Maikop, Armavir, Baku を通して補給をたどっている枢軸軍LCU毎に(13.6)。

* 限定補給とOOSの活性化コストは、通常の活性化コストに代わるものである。

国籍グループ(7.3)

- 英、カナダ、英連邦
- 自由フランス、米
- 連合軍橋頭堡内のユニットは、活性化の目的においては単一国籍として扱われる。

LCUのSCUへの置き換え(11.31)

- ソヴィエト5-3-4と3-3-3正面軍は、両方とも通常の歩兵軍団に置き換える。
- 枢軸小国の軍は、同一国籍の歩兵軍団に置き換える。
- 英国の軍は、英又は英連邦軍団に置き換える。
- カナダの軍は、英連邦軍団に置き換えねばならない。
- 米国の軍は、米軍団に置き換える。
- 独第1~第5装甲軍とアフリカ装甲軍は、通常の(非SS)装甲軍団に置き換える。
- 独第6SS装甲軍は、SS装甲軍団に置き換えねばならない。
- 独歩兵軍は、独歩兵軍団に置き換える。