

SCU射撃表

サイ	射撃値							
の目	0	1	2	3	4	5	6	7+
1	-	-	-	-	1	1	1	1
2	-	-	-	1	1	1	1	2
3	-	-	1	1	1	2	2	2
4	-	1	1	1	2	2	2	3
5	1	1	1	2	2	2	3	3
6	1	1	2	2	2	3	3	3

LCU射撃表

サイ	射撃値									
の目	1	2	3	4	5	6-8	9-11	12-14	15+	
1	-	1	1	2	2	3	3	4	4	
2	1	1	2	2	3	3	4	4	5	
3	1	2	2	3	3	4	4	5	5	
4	1	2	3	3	4	4	5	5	6	
5	2	2	3	4	4	5	5	6	6	
6	2	3	4	4	5	5	6	6	6	

地形効果チャート

地形タイプ	戦闘効果	退却不可	前進停止
平地 [Clear]	-	-	-
山岳 [Mountain]	攻1 L	有	有
森林 [Forest]	-	有	有
湿地 [Swamp]	攻1 L	有	有
砂漠 1) [Desert]	-	-	-
要塞 2) [Fort]	攻1 L	有	有
工業 [Urban]	攻1 L	-	-
塹壕-1 [Trench-1]	攻1 L、防1 R	有	-
塹壕-2 [Trench-2]	攻2 L、防1 R	有	-
河川 3) [River]	攻1 L	-	-
橋頭堡 4) [Beachhead]	攻1 L	有	有
SR連結 5)	NA	-	-

- SRは通過不可 (12.3)
- 要塞スペース内のユニットに限定補給を提供
- 全ての攻撃側が渡河攻撃である場合のみ
- 枢軸軍ユニットは、決して進入できない (7.63)
- SRのみ。LCUは使用不可。SRで越えたユニットは停止しなければならない。限定補給は越える。

連合軍命令チャート

サイ	結果
1	連合軍MO
2	連合軍MO
3	ソ連軍MO
4	スターリン命令
5	スターリン命令
6	スターリン命令

枢軸軍命令チャート

サイ	結果
1	なし
2	なし
3	なし
4	なし
5	OKW MO
6	ヒトラー命令

SRコスト (12.1)

完全又は減少状態の各SCU = 1 SRポイント
 完全又は減少状態の各LCU = 3 SRポイント
 スターリン (5.5) = 1 SR

補充ポイント・コスト (14.1)

各SCUステップ = 1 / 2 RP
 各LCUステップ = 1 RP

独軍装甲補充制限 (14.52)

「総力戦」の前 = 2 装甲ステップ
 「総力戦」の後 = 3 装甲ステップ

油田&鉱山手札規模調整 (ルール18)

	支配下のスペース				支配下のスペース	
	0	1	2	3	0	1又は2
枢軸軍	-1	0	+1	+1	-1	0
連合軍	-2	-1	0	+1	NA	NA

ヴィシー・フランス：ヴィシー・フランスは、連合軍のC-U海岸への最初の侵攻作戦時に参戦する (17.3)。

「枢軸」：独軍のLCUは、「枢軸」イベントがプレイされるまでは、イタリア/シシリーのBologna-La Spezia の南で活動できない。

Moscow：もしも、Moscow が枢軸軍の支配下であると、ソ連軍のRPは1減少してSRは不可 (12.5)。スターリンがMoscowを離れていてもRPに影響する。

最小手札規模：5 * 最大手札規模：8 (7.7)

* ターン16-18の枢軸軍最小手札規模は2。